



ÉQUIPE EN PLACE



POURQUOI LES JEUX ? UNE POSTURE, UNE CONDITION POUR LE COLLECTIF

KIT
N°1

KIT
N°2

ÊTRE CRÉATIF pour penser une politique publique, c'est ne plus partir de la contrainte, se sentir libre de penser, de proposer et d'amorcer une idée innovante et d'intérêt général...

Pour cela partons collectivement de la posture « ET SI ? »... Et si on faisait cela, et si on pensait plutôt comme cela... Si on refaisait le monde... ?

Aujourd'hui et par le jeu, ce n'est pas compliqué d'agir, de faire bouger la « machine », de travailler entre acteurs du territoire. Vous êtes proches les uns des autres autour de cette table.

Par le jeu, parlez vous de manière profonde et sincère du contexte et des situations que vous souhaitez solutionner... Il n'y a plus d'impossibilité d'agir

Tout est possible et imaginons donc ensemble les solutions de demain.

Vous allez donner une idée d'action et penser sa mise en oeuvre... Vous vous retrouvez ensemble pour déceler les leviers adaptés aux multiples freins que vous rencontrez au quotidien...

Enfin, aujourd'hui, ne parlez plus seulement au prisme de votre champ d'expertise. Dépassez-vous en sortant de votre zone de confort. Bien entendu, vous parlerez au prisme de votre savoir et de votre cœur de métier... MAIS... :

- Par votre regard différent...
- Par votre angle d'attaque novice sur certains sujets...
- Par votre expérience sociale en tant que citoyen...

Vous êtes LA ressource de l'équipe, LA Force du collectif pour aider à penser et à mettre en oeuvre des actions sur des thématiques qui au premier abord ne vous concerne peut-être pas en tant que professionnel.

LE MATÉRIEL

KIT
N°1



KIT
N°2

